

VILD I NATUREN

# NATURENS DAG

7. - 11. september 2020



Den vilde  
**NATURJAGT**



Friluftsrådet

NORDEA  
FONDEN

Vi støtter gode liv

Danmarks  
Naturfredningsforening



# DEN VILDE

## VILDT FLADT



## VILDT TÆT PÅ

## SMÅT



# NATURJAGT

VILDT HURTIGT

VILDT MÆRKELT

VILDT



# MÅDER AT SPILLE PÅ

Spillepladen kan bruges på forskellige måder. Her er et par af måderne, I kan bruge pladen. Læs også på side 8-11 i inspirationshæftet.

## FIND ALLE ARTER

Det enkleste er at bruge pladen som en slags bingo-plade, hvor holdet skal finde alle arterne på billederne én efter én i vilkårlig rækkefølge. Det gælder om at finde så mange arter som muligt. Arten, der ledes efter, kan udvælges ved fx at kaste en lille sten ned på spillepladen. Den art, stenen lander på, skal findes. Når den er fundet, eller eleverne har opgivet, kastes stenen igen, og næste art skal findes.

## FIND ARTER FRA ÉN KATEGORI

Eleverne udvælger én kategori, som de skal finde arter fra. Til at udvælge kategorien kan I benytte en pind eller blyant som pil på spillepladen – snur den rundt på bedste lykkehjulsmåne og se, hvilken kategori "pilen" peger på. Eleverne skal så ud og lede efter arter fra kategorien – og når eleverne ikke kan finde flere arter fra kategorien, udvælges en ny kategori med pinden.

## FIND NOGET ANDET END..

Her udvælger holdet først en kategori. En kategori kan vælges med hjælp fra fx en pind, der drejes eller med en lille sten, som kastes og lander på en kategori.

Herefter skal der vælges en art fra kategorien. Enten kan holdet vælge en art, som de sammen arbejder videre med, eller hver elev kan vælge sin egen art. Den valgte art er udgangspunkt for, hvad eleverne skal ud og lede efter. Det kan fx være:

- noget i artens farve (en mariehøne er rød, find noget andet rødt)
- noget magen til (hvis billedet er en blomst, så find en anden blomst)
- noget, der lever/er samme sted (en tusindben lever under en sten, hvad lever ellers under en sten)
- noget, der bevæger sig på samme måde (fx flyver, ormer sig, kryber)
- noget, der er mindre
- noget, der lugter ligesådan (den er svær! Men prøv så godt som muligt)
- noget, der er modsat (fx er mos blødt, så tag en sten).



## SELVE JAGTEN

### BRING BYTTET HJEM

Eleverne kan gå på jagt i skolegården, i en park eller ude i naturen efter arterne. Blade, bær, svampe og små insekter kan ofte findes og bringes med tilbage til spillepladen, mens mange andre ting som fugle og pattedyr kan ikke indfanges. Her kan fjer erstatte fuglen, en gnavet kogle kan erstatte egernet osv.

### BRUG MOBILEN SOM BEVIS

Mobiltelefonen kan få en fremtrædende plads i spillet, hvis I vil. Her kan eleverne tage billeder af det ikke-håndgribelige: Fuglen i luften, dyresporet, åen, levestedet, edderkoppespindet osv. Eleverne kan så, når de kommer tilbage, lægge telefonen med billedet af det, de har fundet, på spillepladen.

### UD AT RØRE

I stedet for at eleverne skal tage de ting, de finder, med tilbage til spillepladen, kan læreren sende eleverne ud for at røre ved arterne. Når de vender tilbage skal de fortælle de andre om arternes udseende, og hvordan de føles: Er de hårde, bløde, stikkende eller ru? Er de store eller små?

## ARTSLISTE

### VILDT FLADT

Birkeblad  
Blåmusling  
Døgnfluencyme  
Hederensdyrlav  
Skrubbe  
Strandkrabbe

### VILDT HURTIGT

Edderkop  
Flue  
Myre  
Stikmyg  
Stålor  
Tårnfalk

### VILDT MÆRKELT

Almindelig stinksvamp  
Hættemåge  
Lille vandsalamander  
Muldvarp  
Regnorm  
Stor flagspætte

### VILDT SMÅT

Bog fra bøgetræ  
Bænkebid  
Gåsebille  
Liden klokke  
Skovflåt  
Stribetæge

### VILDT TÆT PÅ

Admiral  
Egern  
Egern kogle  
Mælkebøtte  
Syvpletet mariehøne  
Vindbjergsnegl

### NATURENSDAG.DK

ILLUSTRATIONER:  
Brian Dall Schyth  
Knud Andersen  
Theis Andersen

